



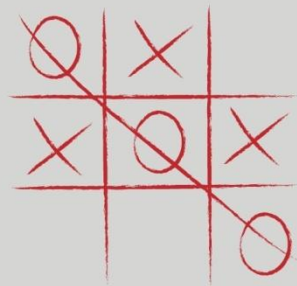
# 7 Juegos de papel y lápiz

<https://lascebrassalen.com/>

## Tres en raya.

Pueden jugar dos jugadores: O y X, que marcan los espacios en un tablero de 3 X 3 alternativamente.

Un jugador gana cuando consigue formar una línea con tres de sus símbolos (la línea puede ser horizontal, vertical o diagonal).



## Hundir la flota.

Se trata de un juego de mesa para dos personas que se puede jugar con lápiz y papel o en versión de tablero.

El objetivo es adivinar la situación de los barcos enemigos y hundirlos indicando las coordenadas. Gana el jugador que antes hunde los barcos de su contrincante.

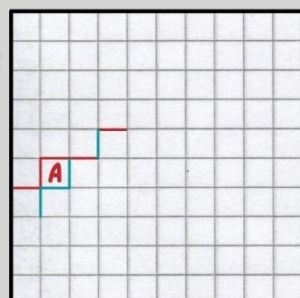


## El cerrado.

Necesitamos una cuadrícula dibujada (10 X 10). El objetivo es conquistar el máximo de cuadraditos posibles.

La partida comienza cuando el jugador/a A traza una línea que repasa uno de los lados de uno de los cuadraditos.

Si el jugador/a A traza una línea que no cierra el cuadrado le toca el turno al jugador B. En caso de que el jugador/a cierre el cuadrado, pone dentro la inicial de su nombre (o una marca acordada previamente) para demostrar que lo ha conquistado.



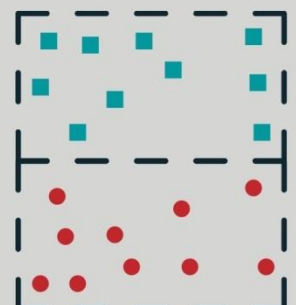
## Bomba va.

Se divide una hoja de papel por la mitad y se hace una raya, para separar los dos campos. Cada jugador/a es responsable de media hoja, en la cual dibuja 10 objetos (pueden ser estrellitas, cuadrados, triángulos...).

El objetivo del juego es eliminar los 10 elementos del jugador/a contrario. Para hacerlo el jugador/a A dibuja un punto (bomba) en su campo calculando que, al doblar la hoja, toque alguno de los objetos del jugador B.

Si el punto toca un objeto este queda eliminado y el jugador/a vuelve a tirar.

Gana el jugador/a que antes elimine los 10 elementos del adversario.



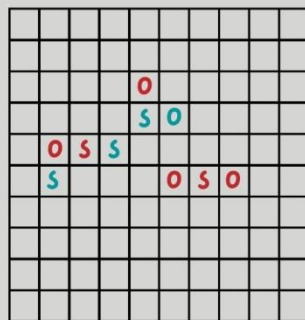
## Oso.

Para jugar a este juego se necesita una cuadrícula 10 x 10. En esa hoja, por turnos, cada jugador escribe una O o una S en uno de los cuadrados.

El objetivo es formar la palabra OSO: el jugador que forme más veces la palabra OSO gana.

Cuando un jugador consigue poner la palabra OSO repite turno colocando otra letra.

El juego acaba cuando se ha rellenado del todo la cuadrícula.



## El ahorcado.

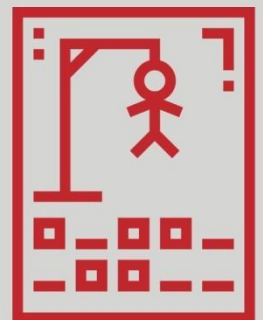
Este es un juego de palabras para dos o más personas.

El objetivo es adivinar la palabra pensada por uno de los participantes.

Como pista se colocan tantas rayitas como letras tiene la palabra pensada.

Por turnos se van diciendo letras.

Si son letras que aparecen en la palabra secreta se escriben en su sitio; si no aparecen se añade un trazo al dibujo del ahorcado.



## Palabras encadenadas.

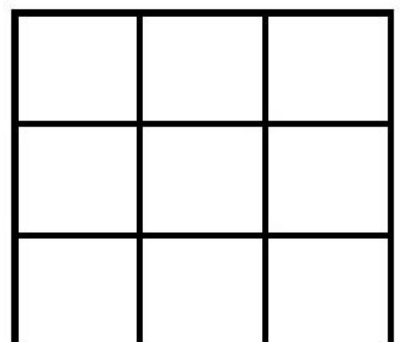
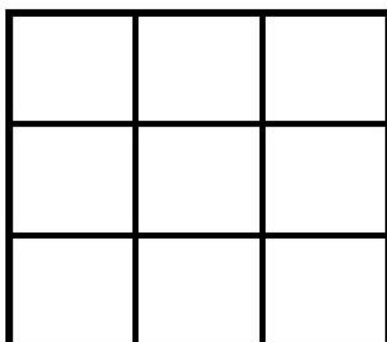
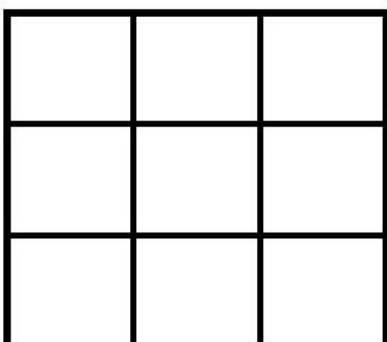
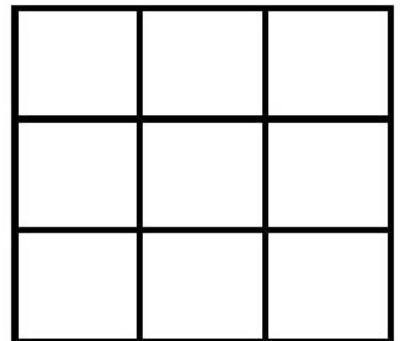
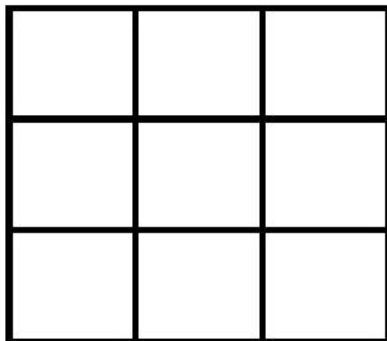
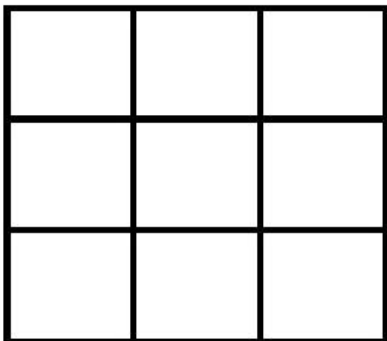
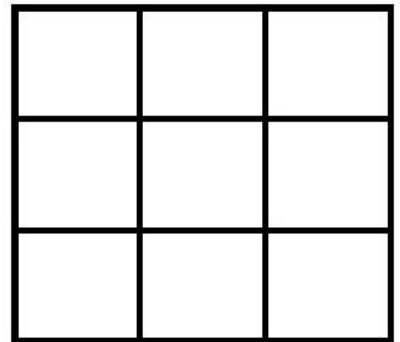
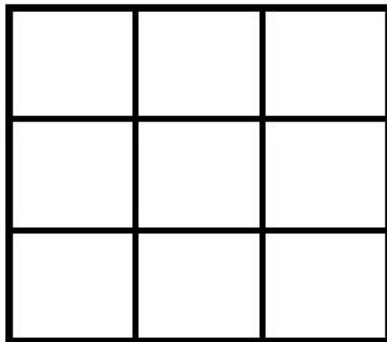
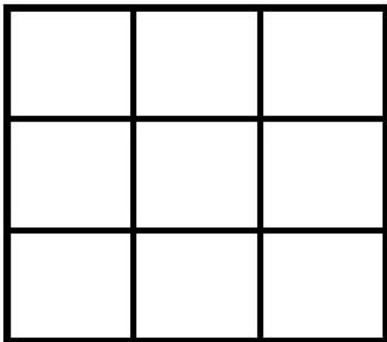
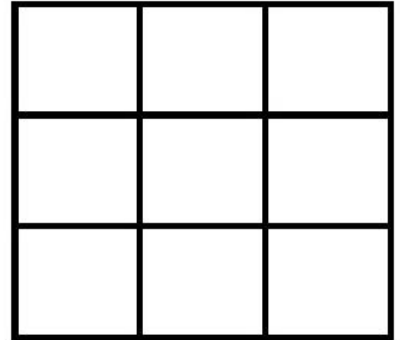
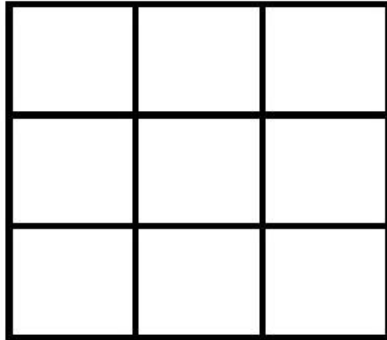
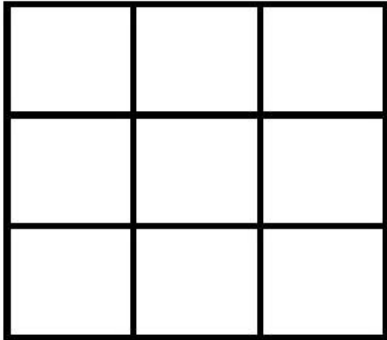
El primer jugador/a escribe una palabra. El jugador/a que sigue escribe otra que empiece con la última letra de la palabra que ha dicho su adversario.

Si se quiere se puede escoger una temática, por ejemplo deportes, nombres de animales, objetos, frutas...

**CABALLO**  
**V**  
**E**  
**J**  
**ARAÑA**



Plantilla juego TRES EN RAYA:









Plantilla juego Bomba va: